

ANEXO 4 – ANÁLISE UML

DIAGRAMA DE CASOS DE USO

É a representação gráfica da lista de eventos evidenciado os acionamentos descritos na lista de eventos, o que nós chamamos de caso de uso. Exemplo:

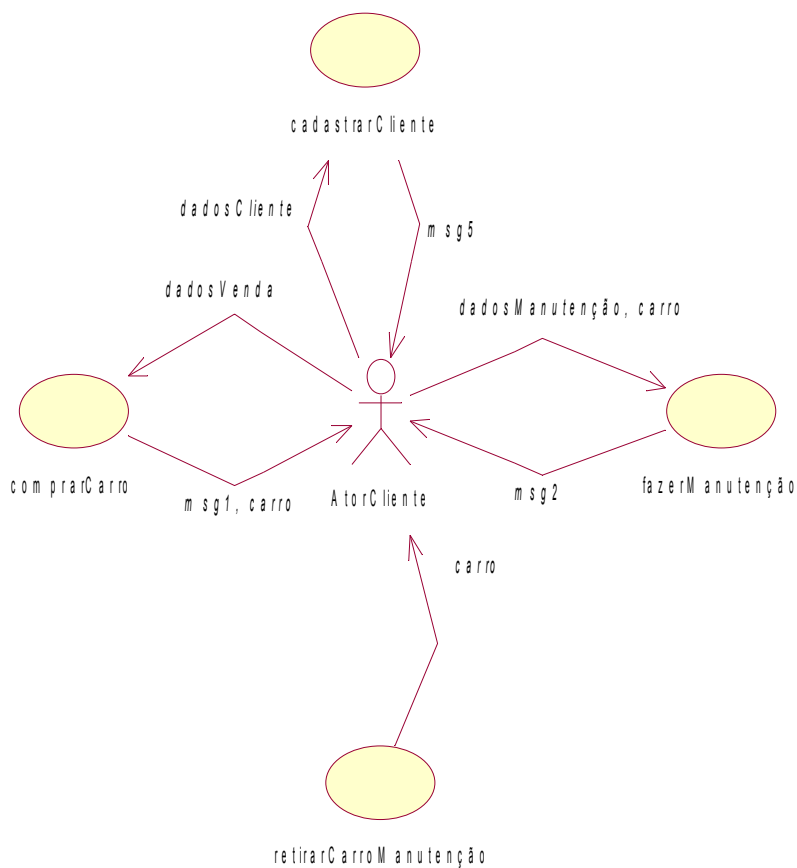


DIAGRAMA DE CLASSES

Exibe todas as classes do sistema. Detalhando para cada classe seus atributos e métodos bem como os relacionamentos (herança, agregação, composição e associações) entre as classes do sistema. Exemplo:

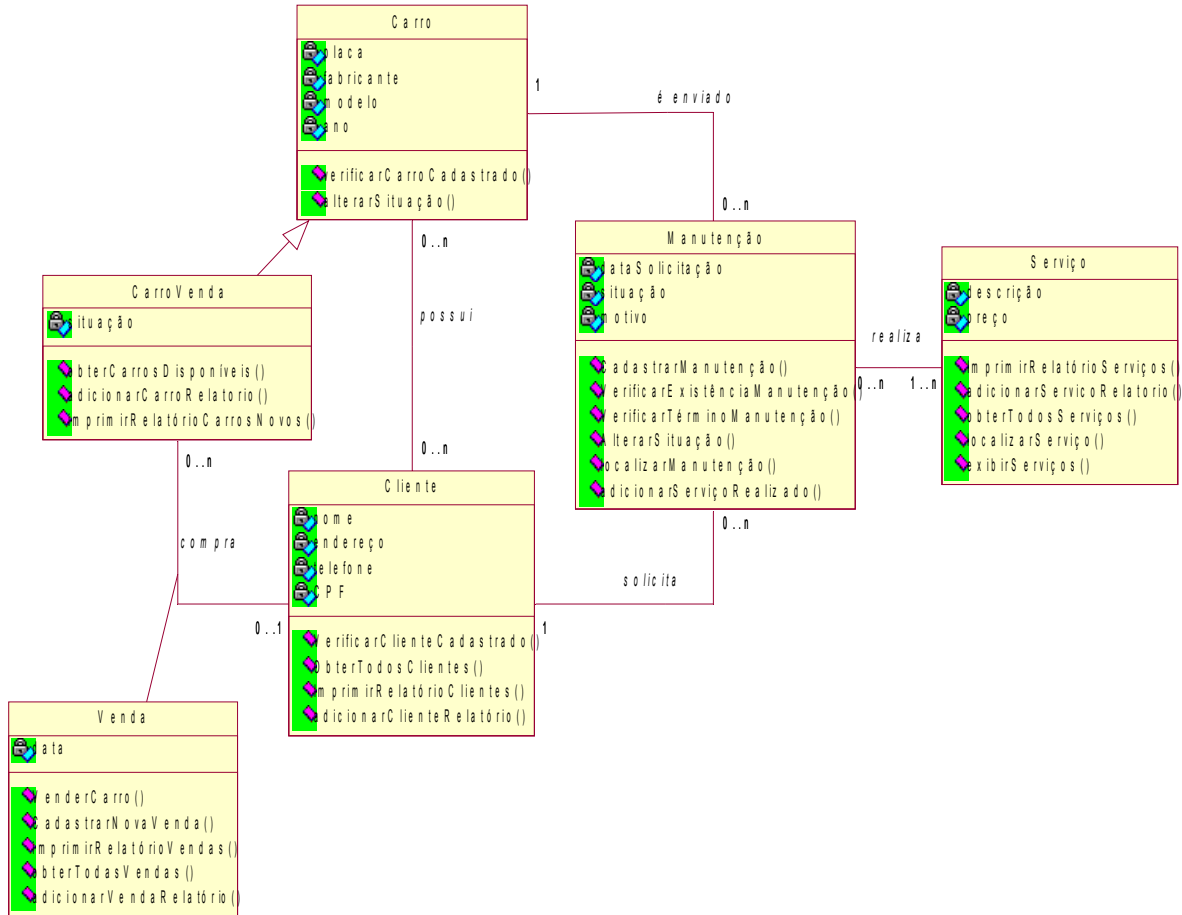


DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

Detalha cada caso de uso exibindo as classes envolvidas bem como a ordem de chamada de eventos que ocorrem durante a resolução do sistema para o caso de uso estudado. Exemplo:

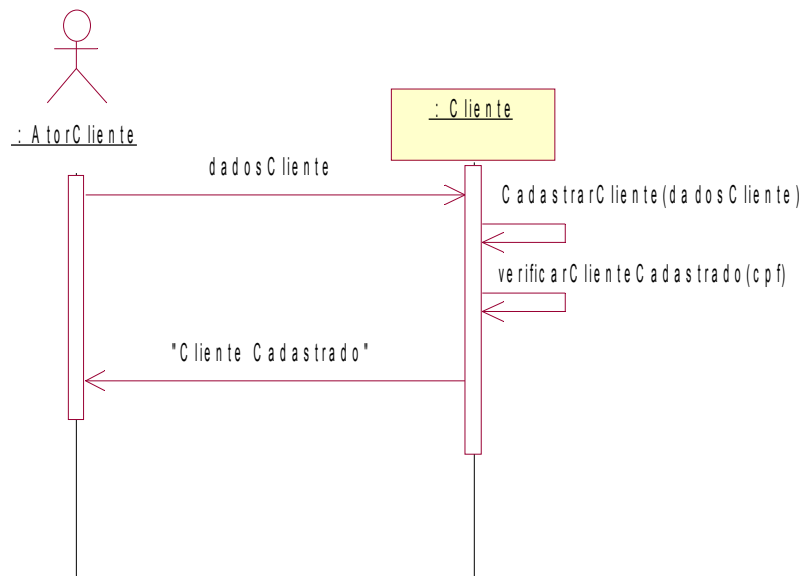


DIAGRAMA DE ESTADOS (STATECHART)

Durante o ciclo de vida do sistema, os objetos de algumas classes do sistema podem mudar o seu comportamento devido a mudança de um ou mais atributos. Essa mudança denomina-se estado. Exemplo:

